

# AZT-lakering i Autotaks

<b>1. Forord</b>	<b>3</b>
<b>2. AZT - Beregningsgrundlaget</b>	<b>3</b>
<b>3. Arealet</b>	<b>3</b>
<b>4. Køretøjets lakérbare dele er opdelt i tre parametre</b>	<b>4</b>
<b>5. Materialepriser</b>	<b>4</b>
<b>6. Lakopbygning 1-, 2-, 3- og 4-lags lakeringer</b>	<b>4</b>
<b>7. Reparationsmetode</b>	<b>5</b>
<b>8. Grundbetalingen i AZT-laksystemet (starttid og startmaterialer)</b>	<b>6</b>
Hvornår vælges tillægsarbejde?	8
<b>9. S sammensætning og bestemmelse af starttid og grundbeløb</b>	<b>9</b>
<b>10. Lakering af metaldele</b>	<b>12</b>
Nydelslakering, (Rep.art. LE) komplet lakopbygning	12
Reparationslakering < 50%, (Rep. art. LI)	12
Reparationslakering > 50%, (Rep. art. LI1)	12
Overfladelakering af metaldele (Rep. art. L)	12
<b>11. Lakering af plastdele</b>	<b>12</b>
Leveringstilstand	12
Lakering af ny plastdel (Rep.art. LE1-4) komplet lakopbygning	13
Reparationslakering af plast (Rep.art. LI)	13
Overfladelakering af plast (Rep.art. L)	13
<b>12. Svejse karrosseridele</b>	<b>13</b>
<b>13. Indvendig lakering, (Rep.art. L)</b>	<b>14</b>
<b>14. Nyt karrosseri</b>	<b>14</b>
<b>15. Områdelakering</b>	<b>14</b>
<b>16. Partiellakering (IT)</b>	<b>14</b>
<b>17. Klarlak hård (ridsefast)</b>	<b>15</b>
<b>18. Lakering af nye ”Smådele” i Autotaks</b>	<b>15</b>
<b>19. Lakering af dele uden lak-markeringer i Autotaks</b>	<b>16</b>
<b>20. Flere skadesopgørelser på samme køretøj</b>	<b>16</b>
<b>21. 2-farve lakeringer</b>	<b>16</b>
<b>22. Polering</b>	<b>16</b>
<b>23. Arbejde indeholdt i AZT-lakering</b>	<b>16</b>
<b>24. Arbejde der <u>ikke</u> er indeholdt i AZT-lakering</b>	<b>17</b>
<b>25. Ændringer af systemværdier i Autotaks</b>	<b>17</b>
<b>26. Fantomberegninger</b>	<b>18</b>
<b>27. Forslag til huskepunkter for evt. samarbejdsaftaler</b>	<b>18</b>

## 1. Forord

”AZT-lakering i Autotaks” er tiltænkt som en hjælp til brugeren for forståelse af samspillet mellem Autotaks/Forsi.dk skadeopgørelsessystemet - baseret på Original Equipment Manufacturer (OEM/fra bilfabrikken) og laksystemet AZT, Allianz Zentrum für Technik, Münchener Strasse 89, 85737 Ismaning.

AZT laksystemet er ikke baseret på bilfabrikanternes informationer, men udelukkende på AZT's egne definitioner og opmålinger foretaget på køretøjet i fabriksny/samlet tilstand. Det vil betyde, at der kan fremkomme reparationer, hvori det af AZT opmålte lakareal og den udførte nødvendige reparation, angivet af fabrikken (OEM), ikke stemmer overens. I disse tilfælde må brugeren ændre beregningen, så det nødvendige arbejde honoreres. Et eksempel på dette ses i [afsnit 12](#) ”Svejsede karrosseridele”.

Nærværende beskrivelse skal betragtes som en opsummering/resumé af den komplette ”AZT lakberegning – Systembeskrivelse” og hvorledes man forstår at anvende AZT-laksystemet i Autotaks. I tvivlstilfælde vil det altid være ”AZT-lakering – Systembeskrivelse –” der vil være gældende.

Det forsøges også at gøre brugeren i stand til at kunne forudsige/aflæse, hvilke starttider/grundbeløb der fremkommer på Autotaks lakberegningen ved brug af skemaet i [afsnit 8](#).

”AZT lakberegning – Systembeskrivelse” kan findes på [Autotaks.dk/skadebehandling](http://Autotaks.dk/skadebehandling)

AZT-laksystemet er indarbejdet i Autotaks/Forsi.dk således, at der foretages en automatisk vejledende prisberegning på basis af brugerens input i Autotaks/Forsik.dk med datafangstmodulet Qapter.

## 2. AZT - Beregningsgrundlaget

En AZT-lakberegning består af grundbeløb + variabler.

### Grundbeløb:

Grundbeløbet indeholder den tid og de materialer, som er nødvendige for klargøring inden lakering. Dette inkluderer bl.a. afdækning, klargøring af værktøj mv. Grundbeløbet medregnes én gang pr. materialeegenskab pr. ordre/rapport.

### Variabler:

Den variable er den egentlige behandling af delen, hvad angår slibning, fylder/spartling og sprøjtning mv. De reservedele, der skal lakeres, indgår i beregningen med tid og materialer pr. del.

## 3. Arealet

AZT-laksystemet beregner arbejdstid og materialeforbrug på grundlag af areal og reparationsart for den enkelte del. Delene er opmålt med den udefra synlige flade, med døre og klapper lukket. Arealerne er friholdte for glas og udskæringer.

Arealet for AZT-opmålingen vises ikke i beregningen.

Kun manuelt indtastede arealer printes i AZT-lakopgørelsen.

I Autotaks gengives arbejdstiden – udregnet ud fra arealet - i arbejdsenheder (AE) med delingen 10 AE = 1 time.

#### 4. Køretøjets lakérbare dele er opdelt i tre parametre

Alle dele i Autotaks systemet er ”kodet” med information om delen på køretøjet er plast/metal, udvendig/indvendig eller påskruet/svejst. Disse informationer benyttes i AZT-laksystemet til at beregne de rigtige parametre til beregningen.

##### Plast/metal:

- AZT-laksystemet skelner mellem plast og metal, da plastikdele skal behandles anderledes end metaldele (blødgøringsmiddel/plasthæftegrunder).

##### Udvendig/indvendig:

- AZT-laksystemet skelner mellem udvendige og indvendige arealer/dele i beregningen (indvendige flader har ikke samme krav til lakfinish som udvendige dele).

##### Påskruet/svejst:

- AZT-laksystemet skelner mellem skruedele og svejsedele (svejsedele indeholder reparationer af tilstødende dele med op til 10 cm samt typisk mere afdækningsarbejde. Skruedele vil som standard blive lakeret som løs del - dvs. med minimal afdækning).

#### 5. Materialepriser

Materialeprisen i AZT-laksystemet er som standard beregnet i lakindeks 100.

Materialeprisen er udregnet af AZT på basis af prislister leveret af de danske lakleverandører.

AZT justerer normalt to gange om året.

Data fra Autotaks og AZT er altid vejledende, og kan til enhver tid overskrives/ændres.

Lakindeks (specialkode 51) aftales mellem den enkelte reparatør og forsikringsselskabet.

#### 6. Lakopbygning 1-, 2-, 3- og 4-lags lakeringer

AZT-laksystemet benytter også køretøjets lakopbygning til beregning af lakeringen.

##### 1- og 2-lags lakering:

AZT-systemets lakberegninger tager udgangspunkt i deres detaljerede beskrivelser af 1- og 2-lags systematikken.

##### 3- og 4-lags lakering:

AZT-laksystemet beregner 3-lags og 4-lags lak med udgangspunkt i 2-lagssystematikken med tillæg for 3. og 4. lag efter nedenstående skema:

Lakeringsart	Reparationsmetode	Beregningsmetode
3-lags lak	Vådt i vådt	2-lags lak + 50 % af 1-lags overfladelak + 2-farvetillæg i starttid
	Tørring og mellemslibning	2-lags lak + 100 % af 1-lags overfladelak + 2-farvetillæg i starttid
4-lags lak	Vådt i vådt	2-lags lak + 100 % af 1-lags overfladelak + 2-farvetillæg i starttid
	Tørring og mellemslibning	2-lags lak + 200 % af 1-lags overfladelak + 2-farvetillæg i starttid
	Partiel tørring og mellemslibning	2-lags lak + 150 % af 1-lags overfladelak + 2-farvetillæg i starttid

Ved indfarvet klarlak på 3- eller 4-lags lakeringer (uanset reparationsmetode), skal der indtastes ekstra farveprøve og farveblanding i indgangsbønnen. Se [afsnit 8](#) "AZT-forberedelse".

AZT		FORBEREDELSE TID		FORBEREDELSE TOTALSUM		Hent vejledende værdier	
Beskrivelse	Multiply	Divide	Arbejdsenheder	Beløb	Ret	Tilføj?	
• Farveblanding på blandingsanlæg	2 ▾	1 ▾	6.0	AE 0.00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
• Farveprøve og toning	2 ▾	1 ▾	6.0	AE 41.60	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2-farve lakering			<input type="text" value="1"/>	AE <input type="text" value="145.9"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Afdækning på plastdel			<input type="text" value="2"/>	AE <input type="text" value="13.8"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Her har bruger indtastet Farveblanding og Farveprøve med én ekstra gang (funktionen Multiply x2).

Reparationsmetoden for påføringen af de forskellige lag af lak bestemmes i udføringsvarianterne, når der vælges 3- eller 4-lags lakering. Standarden i Autotaks er "Vådt i vådt".

### Vær særligt opmærksom på lakopbygningen

Det er ikke alle bilmodeller i Autotaks-sortimentet, som kan beregnes med 3-lags og/eller 4-lags lak.

Vær opmærksom på altid, at angive den korrekte lakopbygning - både ved manuel modelspecifikation (undertype/udstysvarianter) eller ved automatisk model-/udstysidentifikation kaldet VIN-opslag. VIN-opslaget angiver den lakopbygning, som bilfabrikken opererer med i deres eftermarkedslitteratur.

Da der i eftermarkedet findes mange lakleverandører - og derved måske forskellige opskrifter/anvisninger på en lak-kode/recept - skal det altid undersøges, om den angivne lakopbygning er den samme som for det aktuelle lakeringsprodukt anvendt hos lakereren. Hvis ikke dette er tilfældet, tilrettes beregningen med den rigtige lakopbygning.

Lakering med specialeffektak og særligt dyre lakprodukter (f.eks. multieffektak og matlak) findes ikke i AZT-laksystemet og aftales særskilt med forsikringselskabet.

## 7. Reparationsmetode

**NB!** De viste reparationskoder er de koder som Autotaks/Forsi.dk/Qapter anvender som "Link" til AZT-lak-systemet. I AZT-laksystemet benyttes andre betegnelser for reparationsmetoderne.

### Lakering af metaldele

Autotaks-kode	AZT-koder	Betydning
L	II	Overfladelakering eller indvendig lakering
LE	I	Lakering af ny reservedel
LI	III	Reparationslakering med op til 50% bundopbygning
LI1	IV	Reparationslakering med over 50% bundopbygning

**NB!** Bundopbygning er den behandling (metode/produkt), herunder spartling og fylder, som autolakereren, skal anvende for at forberede området som karrosseriteknikerens har bearbejdet for færdiglakering.

## Lakering af plastdele

Autotaks-kode	AZT-koder	Betydning
LE1/LE	K1R	Ny del - <a href="#">Se afsnit 11</a> Lakering af plastdele
LE2	K1N	Ny del - <a href="#">Se afsnit 11</a> Lakering af plastdele
LE3	K1G	Ny del - <a href="#">Se afsnit 11</a> Lakering af plastdele
LE4	K1G	Ny del - <a href="#">Se afsnit 11</a> Lakering af plastdele
LI	K3	Rep. lakering (maks. 1 mm. dyb og 15% af areal)
L	K2	Overfladelakering

## 8. Grundbetalingen i AZT-laksystemet (starttid og startmaterialer)

Enhver skadesberegning på person-/varebil i Autotaks/Forsi.dk, som naturligt medfører en lakberegning, indeholder en grundbetaling.

Grundbetalingen er afhængig af seks del-elementer:

- Lakopbygning (se [afsnit 6](#))
- Af hvilket materiale er delen - der skal lakeres - fremstillet i? ([afsnit 4](#))
- Reparationsmetode (se [afsnit 7](#))
- Lakeringsmetode (se [afsnit 10](#)), (se [afsnit 11](#))
- Hvad vurderes som hovedarbejde og tillægsarbejde? ([afsnit 8](#))
- Opstartstillæg til hovedarbejde ([se afsnit 8](#))

Af de seks del-elementer, kan noget styres af brugeren (A) og noget styres af systemlogikken (B).

Begge - (A) og (B) - vises i beregningen på lak-delen af rapporten.

### (A) Den del som brugeren kan styre:

I det værktøj som du angiver reparationen (Qapter) findes et menupunkt, hvor brugeren kan til-/fravælge elementer fra lakeringsforberedelsesprocessen. Menuen kaldes "AZT-forberedelse". I denne menu kan brugeren styre følgende processer:

- Farveblanding med blandingsanlæg (processen er tilvalgt som standard)
- Farveprøve og endelig farvebestemmelse/-toning
- 2-farvelakering
- Afdækning på plastdel

AZT		FORBEREDELSE TID		FORBEREDELSE TOTALSUM		Hent vejledende værdier	
Beskrivelse	Multiply	Divide	Arbejdsenheder	Beløb	Ret	Tilføj?	
Farveblanding på blandingsanlæg	1	1	3 AE	0	✎	<input checked="" type="checkbox"/>	
Farveprøve og toning	1	1	3 AE	20.8	✎	<input checked="" type="checkbox"/>	
2-farve lakering			1 AE	145.9	✎	<input type="checkbox"/>	
Afdækning på plastdel			2 AE	13.8	✎	<input type="checkbox"/>	

Udover førnævnte forberedelse kan brugerne i menuen "Lakering" angive, hvordan delene skal lakeres.

Brugeren vælger 1-, 2-, 3- eller 4-lags lakering.

Brugeren vælger også, hvordan delen skal lakeres:

- Skal den males som løsdel (på stativ) eller på bilen?

### Kode

Y7

Y8

”Ingen kode angivet”

### Betyder

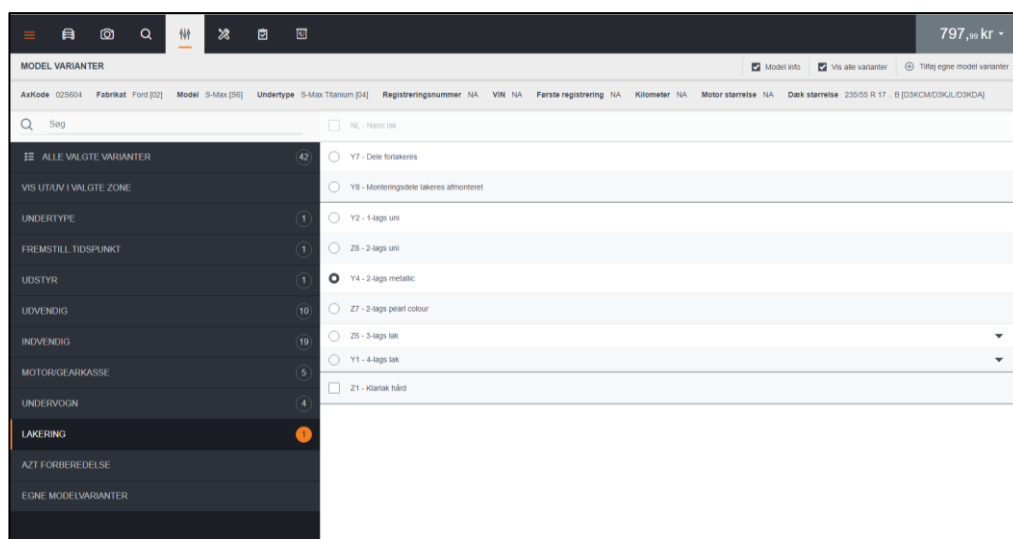
Færdiglakeres på køretøj med for-lakering

Færdiglakeres som løs del

Færdiglakeres på køretøj uden for-lakering

**NB!** Lakeringsmetoden, som angives i beregningen, vil være gældende for hele beregningsprocessen. Dog vil systemlogikken eventuelt overstyre det indtastede. Hvis der f.eks. vælges Y8 og der samtidigt er en svejse-del med i processen, vil grundbeløbet for Y8 fjernes og systemet vil vælge ”standard”.

En ny skrue-del (f.eks. en fordør) vil, hvis den er eneste del i beregningen, altid blive behandlet som Y8.

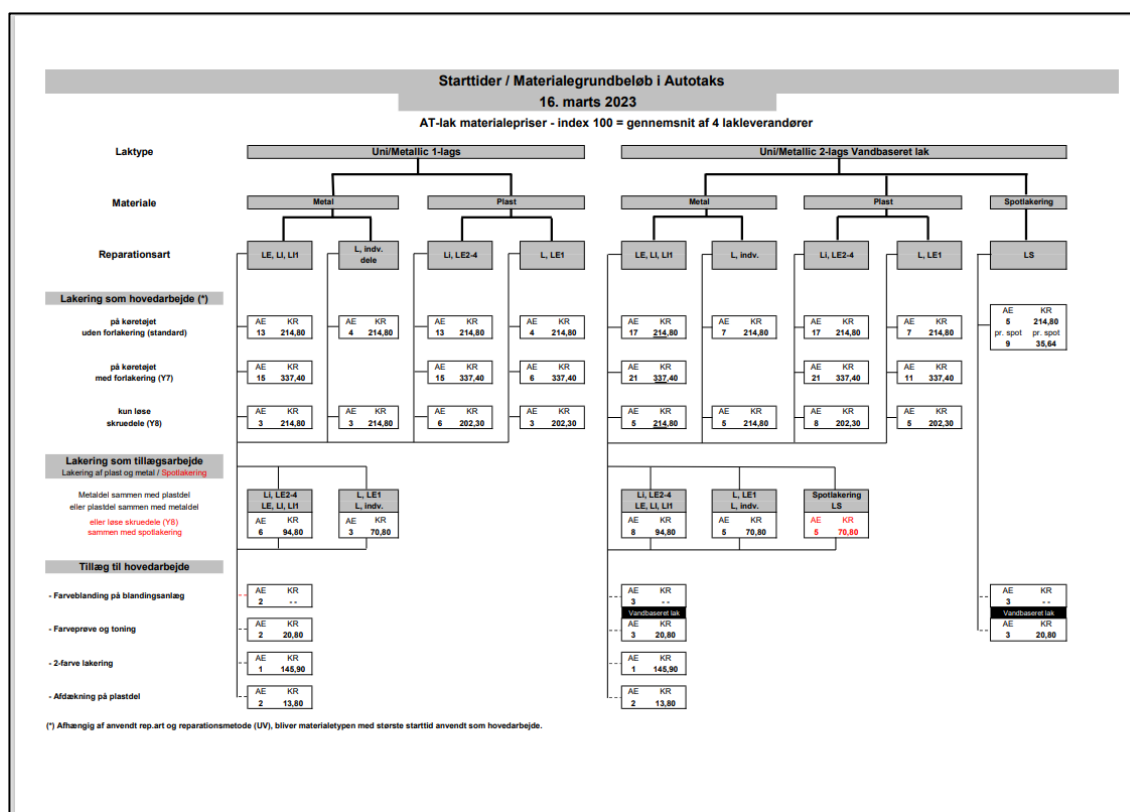


The screenshot shows a web-based configuration tool for a car. At the top, there's a navigation bar with a price of 797,000 Kr. Below it, a breadcrumb trail shows the current configuration: AxKode: 02S604, Fabrikat: Ford [02], Model: S-Max [56], Understype: S-Max Titanium [04]. The main content area is titled 'MODEL VARIANTER' and contains a search bar and a list of categories on the left. The 'LAKERING' category is selected, indicated by an orange dot. The right side of the interface shows a list of paint options with radio buttons:

- NL - Nano lak
- Y7 - Deler forlakeres
- Y8 - Monteringsdele lakeres altronestet
- Y2 - 1-lags uni
- Z8 - 2-lags uni
- Y4 - 2-lags metallic
- Z7 - 2-lags pearl colour
- Z6 - 3-lags lak
- Y1 - 4-lags lak
- Z1 - Klarlak hård

**(B) Den del som styres af systemlogikken:**

I dette skema kan aflæses de starttider/-materialer, som styres af de dele, der indgår i skadesberegningen, samt hvordan de skal lakeres/behandles.



Systemet vælger en starttid/grundbeløb for hver del, der indgår i lakberegningen, dog vælger systemet en starttid pr. materiale (plast/metal) og vurderer samtidigt, om denne skal være hoved- eller tillægsarbejde i beregningen.

Hvornår vælger systemet hovedarbejde?

**Metaldele:**

Ved lakeringsarbejde/-beregninger, der udelukkende indeholder metaldele, vælger systemet den højeste grundbetaling, der passer med lakeringsmetode og lakopbygning som hovedarbejde.

**Plastdele:**

Ved lakeringsarbejde/-beregninger, der udelukkende indeholder plastdele, vælger systemet den højeste grundbetaling, der passer med lakeringsmetode og lakopbygning som hovedarbejde.

**Metal- og plastdele:**

Ved lakeringsarbejde, der indeholder en kombination af metal- og plastdele, vælger systemet den grundbetaling, der har den højeste starttid (metal eller plast) som hovedarbejde.

Hvis starttider på plastdele og metaldele er ens, vælger systemet metaldelen som hovedarbejde og resterende som tillægsarbejde.

**Hvornår vælges tillægsarbejde?**

Tillægsarbejde vælges fra skemaet i forhold til, hvilket arbejde der er klassificeret som hovedarbejde.



## 9. Sammensætning og bestemmelse af starttid og grundbeløb

I det følgende vises et eksempel fra Autotaks med beregning af starttid og grundbeløb.

Hvis starttider på plastdele og metaldele er ens, vælger systemet metaldelen som hovedarbejde og resterende som tillægsarbejde.

**NB!** Vær opmærksom på, at materialeindekset i begge eksempler er sat til 134 %. Dette er gjort udelukkende for beregnings-/demonstrationsformål. Materialeprisindekset er altid en aftale mellem den enkelte reparatør og forsikringsselskabet.

### Eksempel 1: 2-lags lakering – skade med metal- og plastdel:

*H forskærm repareres (metal) og forkofanger repareres (plast).*



NR.	ARBEJDSBESKRIVELSE/OMFANG	NFG% AREAL	AE	KR.
0283	KOFANGER F	REPARATION LAK.PLAST	15,0	
0742	FORSKÆRM HØJRE	REP.LAK. <50%, METAL	9,0	
			-----	
		ARBEJDSTID	24,0	
		STARTTID METALDELE	17,0	
		STARTTID PLASTDELE	8,0	
		STARTTID FARVE BLANDING	3,0	
		STARTTID FARVE PRØVE	3,0	
			-----	
		ARBEJDSTID/-BELØB :	55,0	2832,50
			-----	
	ARBEJDSLØN IALT :			2832,50
	MATERIALEBEREGNING			KR.
	REP.LAK METAL		154,44	
	REP.LAK PLAST		654,44	
	GRUNDBELØB METAL		214,80	
	GRUNDBELØB PLAST		94,80	
	GRUNDBELØB FARVE PRØVE		20,80	
	INDEX : 134,0%		+387,36	
			-----	
	MATERIALER IALT :		1526,64 -->	1526,64
			-----	
	ARBEJDSLØN/-MATERIALER IALT :			4359,14
	MILJØOMKOSTNING AF LAKMATERIALER	6,0%		91,60
				-----

### Eksempel: 3-lags lakering - skade med metaldele og plastdel

H forskærm repareres (metal) og lakering af ny hjelm (metal) og forkofanger (plast).

I eksemplet er der betalt ekstra farveblanding og farveprøve for "det 3. lag" da dette er indfarvet.



NR.	ARBEJDSBESKRIVELSE/OMFANG	NFG% AREAL	AE	KR.
0471	MOTORHJELM NY DEL METAL		30,0	
0283	KOFANGER F NYDELSLAK PLAST (LE2)		12,0	
0742	FORSKÆRM HØJRE REP.LAK. <50%, METAL		14,0	
			-----	
ARBEJDSTID IALT			56,0	
STARTTID METALDELE			17,0	
STARTTID PLASTDELE			8,0	
STARTTID TO-FARVE			1,0	
STARTTID FARVE BLANDING			6,0 *	
STARTTID FARVE PRØVE			6,0 *	
			-----	
STARTTID IALT			38,0	
ARBEJDSTID/-BELØB :			94,0	4700,00
			-----	
ARBEJDSLØN IALT :				4700,00
MATERIALEBEREGNING				KR.
NYDELSLAK METAL			2030,16	
REP.LAK METAL			294,45	
NY PLAST RÅ/GLAT (LE2)			728,83	
GRUNDBELØB METAL			214,80	
GRUNDBELØB PLAST			94,80	
GRUNDBELØB TO-FARVE			145,90	
GRUNDBELØB FARVE PRØVE			41,60 *	
INDEX : 134,0%			+1207,18	
			-----	
MATERIALER IALT :			4757,72	--> 4757,72
			-----	
ARBEJDSLØN/-MATERIALER IALT :				9457,72
MILJØOMKOSTNING AF LAKMATERIALER 6,0%				285,46
			-----	

## 10. Lakering af metaldele

### Nydelslakering, (Rep.art. LE) komplet lakopbygning

Anvendes ved udskiftning med nye dele. Lakering af indvendige flader, kanter og falser er indeholdt i skadens omfang. Spartling af små transport-/lagerskader er indeholdt.

Rep. art LE automatisk udløst ved udskiftning (E/ET) af udvendige metaldele.

### Reparationslakering < 50%, (Rep. art. LI)

Anvendes i forbindelse med reparation, hvor under 50% af lakarealet bearbejdes af karrosseriteknikeren eller lakererens spartling og bundopbygning.

Eventuel lakering af indvendige flader, falser og kanter er indeholdt.

Rep. art LI er automatisk udløst ved reparation (I/IT) på udvendige metaldele.

### Reparationslakering > 50%, (Rep. art. LI1)

Anvendes i forbindelse med reparation, hvor over 50% af lakarealet bearbejdes af karrosseriteknikeren ved opretning/reparation eller lakererens spartling og bundopbygning.

Eventuel lakering af indvendige flader, falser og kanter er indeholdt.

Rep. art LI1 virker kun ved manuel indtastning på den aktuelle del.

### Overfladelakering af metaldele (Rep. art. L)

Anvendes, hvis overfladelakken kun er let beskadiget (dvs. uden spartel og fylder).

Rep. art L virker kun ved manuel indtastning på den aktuelle del.

## 11. Lakering af plastdele

Ved plastkomponenter forstås såvel blød som hård plast, der på grund af andet behandlingsmønster ikke kan lakeres med samme lakopbygning som køretøjets metaldele. Komponenter fremstillet i glasfiber eller polyester-arteret kunststof betragtes ikke som plastkomponenter. Selvom plastdelen eventuelt er lakeret med en anden laktype eller farve end de øvrige metaldele, er det i AZT-laksystemet karrosseriets laktype, der anvendes.

Arbejdstid til afdækning af plastdele, der lakeres påmonteret køretøjet, eller plastdele der kræver afdækning af kofangerlister og lignende, er ikke indeholdt. I Autotaks tilføjes denne ekstrabetaling i Qapter under "indgangsbønnen" i området "AZT-forberedelse". Se [afsnit 8](#) "AZT-forberedelse".

Qapter vælger som udgangspunkt 2 AE, men kan ændres, hvis dette er nødvendigt.

Se mere information til – AZT-lakberegning: "Lakeringstrin til plastdele som en funktion af den respektive reservedels leveringstilstand" på [Autotaks.dk/skadebehandling](http://Autotaks.dk/skadebehandling)

### Leveringstilstand

Autotaks indeholder data vedrørende fabriksmonteret udstyr. Hvis bilen efter levering er ændret i udstyrsomfang, eller der er foretaget efterlakering af kofangere, spejle og lignende, kan det være nødvendigt, at lakering indtastes manuelt.

Ved udskiftning af plastikdele udløses standardlakeringen "LE/LE1 – Nydelslakering plast". Denne kan dog ændres, hvis delen ændrer leveringstilstand og lakanvisninger fra importøren af delen.

Afhængig af den enkelte bilfabrik og bilimportørs reservedelspolitik kan plastdele leveres lakeret direkte fra reservedelslageret. I Autotaks vil disse dele være markeret på udprintet af reservedelsspecifikationen med et kolon

(:) foran reservedelsnummeret. I sådanne tilfælde vil nydelsslakeringen blive fjernet (stoppet), og der vises en elimineringskode "EL" på beregningskontrolbladet.

Hvis leveringstilstanden af reservedelen, leveret fra lager ændrer sig fra gang til gang i forhold til dens overflade, kan det passende lakeringsomfang ændres ved hjælp af de forskellige reparationsarter ved nydelsslakering af plast LE/LE1, LE2, LE3 og LE4.

### Lakering af ny plastdel (Rep.art. LE1-4) komplet lakopbygning

Se mere information på hjemmesiden – AZT-lakberegning: "Lakeringstrin til plastdele som en funktion af den respektive reservedels leveringstilstand".

### Reparationslakering af plast (Rep.art. LI)

Se mere information på hjemmesiden – AZT-lakberegning: "Lakeringstrin til plastdele som en funktion af den respektive reservedels leveringstilstand".

### Overfladelakering af plast (Rep.art. L)

I AZT-laksystemet virker Rep.art L kun ved manuel indtastning på det aktuelle ledetr.

Se mere information på hjemmesiden – AZT-lakberegning: "Lakeringstrin til plastdele som en funktion af den respektive reservedels leveringstilstand".

## 12. Svejsede karrosseridele

AZT har i deres opmålinger af behandlingsareal på svejsedele tillagt en reparation af tilstødende dele på op til 10 cm. Dette tillæg skal dække reparation af skarringssted, varmezone og ridser. Lakreparationen indeholder bundopbygning og færdiglakering af området.

Det antages, at skarringer i svejsedele udføres håndværksmæssigt korrekt med mindst mulig efterbehandling (spartling/slibning/ridser).

Hvis det i forbindelse med opgørelsen af skaden forventes, at den færdige pladereparation vil medføre mere lakreparation end de 10 cm, anbefales det at medtage de ekstra områder, der skal repareres med i beregningen med reparationskoder "L" eller "LI <50%".



For de tre skarringssteder skal det vurderes, om der kræves mere end de 10 cm reparation, der er medregnet i udskiftningen af svejsedelen (bagskærm). Hvis dette er tilfældet, anbefales det, at der indtastes passende lakreparation på de dele, der vurderes at kræve mere lakreparation (LI tagside og LI dørpanel).



### 13. Indvendig lakering, (Rep.art. L)

Lakering af indvendige dele beregnes som overfladelakering - også selvom delene evt. kræver fin-spartelarbejde.

I AZT-laksystemet bliver indvendig lakering "L" automatisk udløst ved udskiftning (E/ET) af indvendige dele.

Ved reparation af indvendig lakering i forbindelse med opretning af en udvendig del - f.eks. lakering af dørkasse efter reparation af udvendig dørplade - skal den indvendige lakreparation indtastes manuelt.

Ved reparation (I) på indvendige dele virker Rep.art L i AZT-laksystemet kun via indtastning på det aktuelle ledenummer/del.

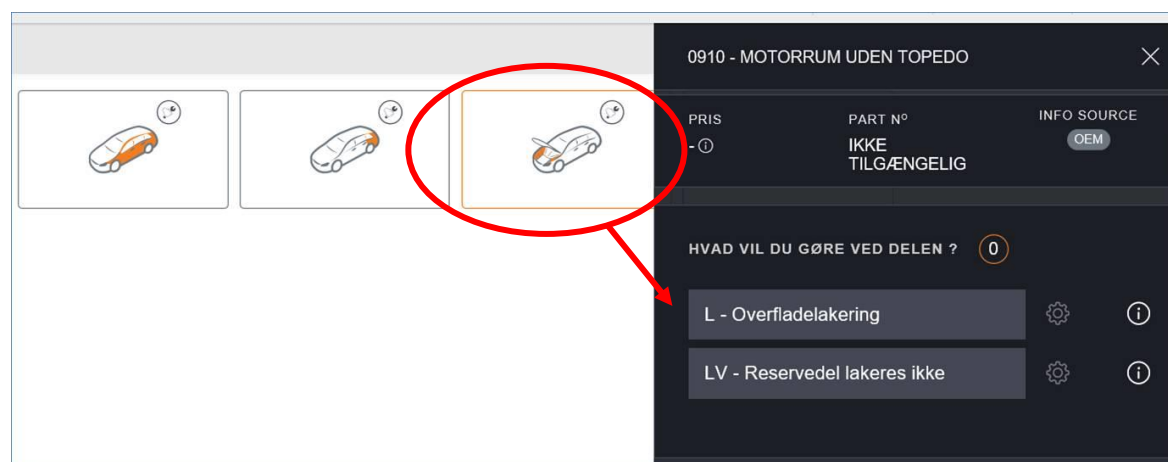
### 14. Nyt karrosseri

Lakering af nyt karrosseri foretages ved indtastning af kun ét ledenummer. AZT-laksystemet udløser lakering til alle udvendige og indvendige metaldele. Lakering af kofangere, gitter og lignende bliver ikke automatisk udløst og må efter behov indtastes med den aktuelle Rep.art.

### 15. Områdelakering

Som eksempel kan en komplet bagsektion beregnes ved indtastning af kun ét ledenummer. AZT-lak-systemet udløser lakering til alle lakérbare metaldele for det indeholdte område.

Omfanget for områdelakering er tilpasset den enkelte bilmodels konstruktion. Lakering af kofangere, gitter og lignende bliver ikke automatisk udløst.



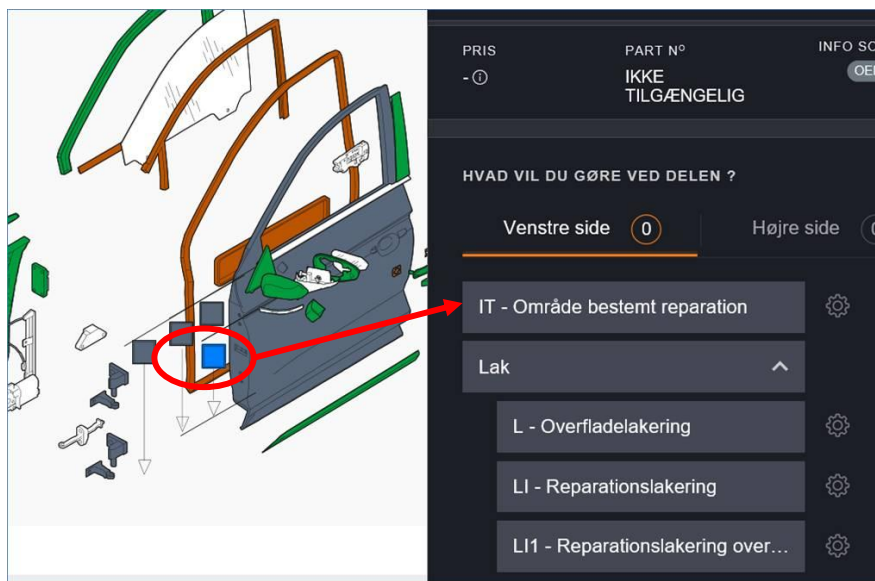
### 16. Partiellakering (IT)

Partiellakering er en opdeling af bilens udvendige lakerbare metalkomponenter, foretaget ved et vandret "snit" på karrosseridelen. Det er AZT, der i forbindelse med opmålingen af køretøjet vurderer, om det er muligt at foretage en opdeling af lakeringen.

Opdeling af en komponent, muliggøres ved en gennemgående liste, naturligt skel, skarp plade sikning og lignende.

Hvis der på en komponent er behov for at lakere mere end ét område, kan partiellakering ikke anvendes. I stedet indtastes lakering af hele komponenten.

Partiellakering bliver i AZT-laksystemet automatisk udløst, når Rep.art IT er valgt i Autotaks og beregningen foretages som LI.



## 17. Klarlak hård (ridsefast)

Klarlak hård ("reflow-" og "nano-"teknologier) vælges i Autotaks med brug af udstyrsvarianterne Z1 "Klarlak hård" og NL "Nano lak" - begge koder skal tilvælges.

AZT-laksystemet udløser tillæg på 3 AE pr. vandret del og 1 AE pr. lodret del.

**NB!** Det er ikke alle bilmodeller i Autotaks, der indeholder mulighed for at angive "klarlak hård".

## 18. Lakering af nye "Smådele" i Autotaks

AZT-laksystemet indeholder mulighed for betaling af dele, som ikke er opmålt konkret, men er kategoriseret af AZT som "Smådele".

- For metaldele er mindstebetalingen 3 AE + materialebetaling.
- For plastdele er mindstebetalingen 1 AE + materialebetaling.

Betalingen for smådele afhænger af, hvordan disse lakeres.

Hvis de lakeres i samme proces som delen, de er monteret på, bestemmer materialeegenskaberne, hvordan smådelene honoreres.

### Eksempel med brændstofklap (Autotaks lede-nummer "4080"):

#### Lakeres i kombination:

- Brændstofklap (plast) og bagskærm (metal) = Lakering af brændstofklap beregnes
- Brændstofklap (metal) og bagskærm (metal) = Lakering af brændstofklap elimineres (EL) – beregnes ikke

#### Lakeres alene:

- Brændstofklap (metal) = Lakering af brændstofklap beregnes
- Brændstofklap (plast) = Lakering af brændstofklap beregnes

## 19. Lakering af dele uden lak-markeringer i Autotaks

Dele i Autotaks, der ikke har påført reparationsarter for lakering, kan ikke lakeres jf. AZT. Hvis delen skal lakeres, aftales prisen og indtastes som L1000-nummer.

## 20. Flere skadesopgørelser på samme køretøj

For at imødekomme forsikringsselskabernes krav til håndtering af flere skader på samme køretøj, er det vigtigt at undgå, at hver skade beregnes med starttid og grundbeløb, da reparationen af bilen vil blive foretaget som en samlet reparation af malerværkstedet.

Hvis du skal beregne flere skader på samme køretøj, kan du med fordel benytte følgende metode:

- Vælg beregningen med den største starttid/grundbeløb som den betalende starttid/grundbeløb.
- For de resterende beregninger skal du undertrykke starttiden/grundbeløbet med at angive "0" (nul) i feltet "Forberedelse fast pris" i menuen "AZT-forberedelse".



Se mere i [afsnit 8](#) "AZT-forberedelse".

## 21. 2-farve lakeringer

Hvis køretøjet fra fabrikken leveres med 2-farvelakering, vil AZT-laksystemet udløse et 2-farvetillæg (starttid/grundbeløb), samt en ekstra overfladelakering af arealet, der lakeres i en anden farvenuance.

2-farvetillæg udløses, når udvendige eller indvendige dele skal lakeres i en ekstra farvenuance.

Farvemæssige afvigende områder (matsort) på udvendige eller indvendige flader udløser ikke 2-farvetillæg. Ruderammer, dørpaneler og lignende udløser alene en ekstra overfladelakering.

## 22. Polering

Polering af lakoverfladen for finish-bearbejdning honoreres i AZT således:

Operation	Indeholdt	Aftales særskilt
F.eks. finish mellem tagside og bagskærm	X	
Overgang ved partiellakering - Se <a href="#">afsnit 16</a>		X

## 23. Arbejde indeholdt i AZT-lakering

- Påføring af stenslagsgrundfarve.
- Polering af sammensprøjtning.



## 24. Arbejde der ikke er indeholdt i AZT-lakering

- Fjernelse af kraftigt lag af synlig rustbeskyttelse.
- Polering af ridser og lignende.
- Specialafdækning af limede ruder.
- Påføring af PVC-belægning og lignende.
- Fjernelse eller montering af skrift og dekoration.
- Tid til frilægning af lakfladerne.
- Sealing af kanter.
- Letmetal-følge.
- Ekstern transport af køretøj eller dele.
- Fjerne rust på de dele, der skal lakeres.
- Hulrumskonservering.
- Undervognsbehandling.
- Fritlægning af motorrum.
- Farvesøgning hvis OEM-information ikke er tilgængelig.

## 25. Ændringer af systemværdier i Autotaks

Alle værdier i AZT-laksystemet kan efter aftale mellem forsikringselskab og værksted ændres og tilpasses den enkelte skadesopgørelse.

### Specialkoder (virker på hele lakberegningen):

<u>Tekst</u>	<u>Kode</u>
Lakindeks (lakmateriale og aktivering af laksystem) [indeks]	51
Aftalt lakpris (fastpristid/-materialer) [kr.]	55
Fradrag lak-arbejds løn [%]	59
Tillæg lak-arbejds løn [%]	75
NFG på lak (Nyt For Gammelt = køretøjets ejers andel) [kr.]	56
NFG på lak (Nyt For Gammelt = køretøjets ejers andel) [%]	58
Polering [kr.]	67
Miljø lak (bortskaffelse af miljøbelastende dele) [%]	78
Lakmaterialer som pct. af lakaarbejdstid [%]	40 (Universaltyper)

### Mutationskoder (virker pr. ledenummer):

<u>Tekst</u>	<u>Kode</u>
Lakaarbejde (aftalt arbejds løn) [kr.]	LM
Lakareal (arbejdstid og materialer) [DM2]	QM
Lakmaterialer (materialepris) [kr.]	GM
Klarlak hård (arbejdstid) [AE]	NL

### Ændringer (virker pr. ledenummer):

<u>Tekst</u>	<u>Værdi</u>
Arbejdstid overskrives via feltet AE	AE
Tillæg til arbejdstid med + fortegn	AE
Fradrag i arbejdstid med – fortegn	AE
Aftalt pris på dele uden L-markering indtastes via 1000 nr.	AE/KR.
NFG på lak (Nyt For Gammelt = køretøjets ejers andel)	%

Autotaks er vejledende, hvilket betyder, at alle data til enhver tid kan ændres i forbindelse med den konkrete skadesopgørelse, og er altid en aftale mellem det enkelte forsikringselskab og værksted.

## 26. Fantomberegninger

Person-/varebiler, der ikke forefindes i Autotaks, kan opgøres som "Fantomberegninger".

Taksator/værksted vælger den bilmodel i Autotaks, der ligner bedst og overskriver fabriks-/modelteksten med den aktuelle bil. Lakarealer kan evt. tilpasses det aktuelle køretøj via mutationskode "QM".

## 27. Forslag til huskepunkter for evt. samarbejdsaftaler

I forbindelse med dagligt arbejde omkring skadesopgørelse, kan det være en god idé at etablere en samarbejdsaftale, som indeholder de vilkår - rettigheder, pligter, mv. - som parterne forpligter hinanden på.

Som eksempler kan der indarbejdes følgende:

- Laktimepris.
- Materialeindeks.
- Hvordan er den for lakering klargjorte overflades beskaffenhed.
- Hvad gør man for farvetilpasning mellem reparerede og gamle flader - hvis det er nødvendigt?
- Farvetilpasning af løsdele ved Y8.
- Hvad skal udfyldes i AZT-forberedelse?
- Har vi nogle farver, vi skal behandle anderledes end OEM foreskriver?
- Miljøtillæg.
- Hvad afmonteres og i hvilke tilfælde (lister, fælge, håndtag mv.)
- Evt. aftale for:
  - Storstovnstillæg, campingvogne og andet - stor ovn etc.
  - Fjernelse af kraftigt lag af synlig rustbeskyttelse.
  - Polering af ridser og lignende.
  - Specialafdækning af ruder
  - Påføring af stenslagsbeskyttelse (rynkede overflade) (ikke PVC).
  - Fjernelse eller montering af skrift og dekoration.
  - Speciallakeringer og/eller flere lag end 4-lagslakeringer.
  - Ekstern transport af køretøj / løsdele.
  - Hvordan benyttes lak-udføringsvarianterne Y8 og Y7?
  - Letmetal-fælge.
  - Hvornår benyttes NFG på lakarbejdet?
  - Behandling/lakering af brugte dele.
  - Aftalens varighed.
  - Årlig prisjustering/indeksregulering.